

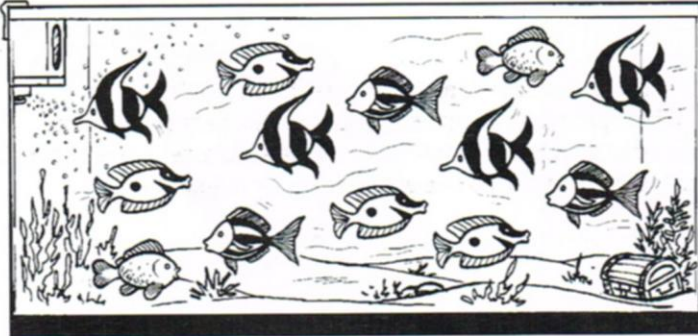
LUDO MATHS N° 1



1 L'aquarium



Ludo compte les poissons. Entoure le tableau qui correspond à l'aquarium.



	2
	3
	3
	3

	3
	5
	2
	4

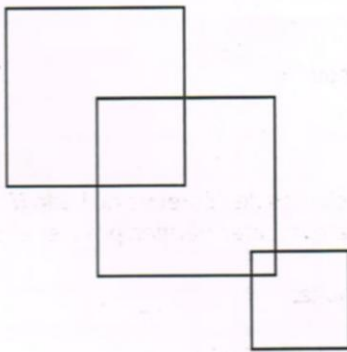
	3
	4
	2
	4

	1
	4
	2
	2

2 Les carrés



Combien de carrés Ludo a-t-il dessinés dans cette figure ?



Il y a carrés.

3 La dernière case



Dessine ce qui manque dans chaque ligne.

Entoure le numéro du problème sur lequel la classe joue son joker.

Tu as récolté carottes pour Ludo.

