

MATÉRIEL

- Un quadrillage 3 x 3 pour 2 élèves.
- Des blocs logiques : 5 triangles pour un joueur et 4 ronds pour l'autre joueur.

(ou 2 types d'objets différents)

BUT DU JEU

Créer le premier un alignement avec 3 formes identiques.

RÈGLE DU JEU POUR 2 JOUEURS

Ce type de jeu du morpion s'appelle également le Tic Tac Toe.

- Chaque joueur doit choisir une forme : rond ou triangle.
- Les joueurs placent à tour de rôle une de leurs formes sur une case du quadrillage.
- Le gagnant est celui qui arrive à aligner 3 formes identiques, horizontalement, verticalement ou en diagonale.

DÉROULEMENT

● ÉTAPE 1 Repérer les lignes, les colonnes et les diagonales

Chaque élève reçoit un quadrillage de 3 x 3, 5 triangles et 4 ronds.

(pièce jointe)

- Remplir le quadrillage avec les formes en posant une forme sur chaque case.
 - Observer les configurations obtenues. Repérer des alignements de 3 formes.
 - Prendre 3 triangles et chercher comment les ranger « droit ». Donner un exemple et placer une règle ou une paille pour bien montrer que les formes sont alignées.
- Chercher toutes les solutions possibles sur ce quadrillage : 3 lignes, 3 colonnes et 2 diagonales.

● ÉTAPE 2 Jouer au Tic Tac Toe

- Jouer à 2 selon la règle ci-dessus.
- À la fin d'une partie, représenter la position des formes sur une feuille quadrillée.

(pièce jointe)

À la fin de l'atelier, l'enseignant affiche toutes les feuilles sur lesquelles les élèves ont dessiné leur partie.

- Observer toutes les productions et repérer les alignements pour trouver le gagnant.
- Utiliser le vocabulaire spatial spécifique : colonne, ligne, alignement, case, diagonale.

● ÉTAPE 3 Repérer des alignements

- Effectuer les exercices de consolidation (**document élève page 197**).
- Trouver le joueur qui a gagné sur des représentations de parties terminées.
- Compléter une grille pour faire gagner le joueur qui a les triangles.
- Repérer des alignements de 4 formes identiques dans un quadrillage plus complexe.

(pièce jointe)